

REGULAMIN GRY MIEJSKIEJ „WSZYSTKIE DROGI PROWADZĄ DO CENTRUM PRZESIADKOWEGO”

1. Organizator

1. Organizatorem Gry Miejskiej pt: „Wszystkie drogi prowadzą do centrum przesiadkowego” jest Wydział Marki Miasta, Kultury i Sportu Urzędu Miejskiego w Dąbrowie Górniczej.
2. Przez organizację Gry rozumie się przygotowanie Punktów Kontrolnych na terenie miasta Dąbrowa Górnicza oraz wszystkie inne czynności zmierzające do prawidłowego jej przebiegu.

2. Zasady Gry

1. Gra Miejska odbędzie się 16 września 2023 r. w godzinach 10.00-16.00 w Dąbrowie Górniczej.
2. Udział w Grze jest bezpłatny.
3. Tematyka gry dotyczy ekologicznych środków transportu.
4. Zadaniem uczestników Gry jest poruszanie się pomiędzy poszczególnymi Punktami Kontrolnymi oraz wykonywanie zadań. O zwycięstwie decyduje czas wykonania wszystkich zadań.
5. Gra toczy się w ruchu miejskim, w związku z czym uczestnicy są proszeni o zachowanie szczególnej ostrożności. Organizator nie zapewnia opieki medycznej dla osób uczestniczących w Grze. Charakter gry powoduje, że Uczestnicy poruszają się po mieście na własną odpowiedzialność. Uczestnicy przystępując do Gry, biorą na siebie pełną odpowiedzialność prawno-cywilną na cały czas trwania Gry. W przypadku osoby niepełnoletniej odpowiedzialność za taką osobę ponoszą rodzice bądź opiekunowie prawni i/lub opiekun zespołu. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za zachowania uczestników Gry, mogące naruszyć porządek publiczny lub dobra osobiste osób trzecich.
6. W przypadku naruszenia przez Zespół niniejszego regulaminu, złamania zasad fair play bądź utrudniania Gry innym uczestnikom w dowolnym momencie Gry, Organizator ma prawo do wykluczenia go z Gry.

Decyzja Organizatora w tej kwestii jest ostateczna.

7. Organizator może nie wyrazić zgody na start uczestnika w Grze, jeśli stwierdzi, iż ten jest pod wpływem alkoholu lub innych środków odurzających.

3. Uczestnicy Gry i Zgłoszenia

1. Warunkiem uczestnictwa w Grze jest zgłoszenie się w godz. 10:00-13:00 do Biura Gry zlokalizowanego w punkcie startowym (centrum przesiadkowe przy dworcu PKP) i zapisanie drużyny liczącej od 1 do 4 osób.

2. W przypadku dużej ilości zgłoszeń Organizator zastrzega sobie prawo do ograniczenia liczby Uczestników, decyduje wtedy kolejność zgłoszeń.

3. W dniu Gry (16.09.2023 r.) od godz. 10:00 należy potwierdzić udział w Grze w punkcie startowym (centrum przesiadkowe). Po potwierdzeniu udziału odbędzie się odprawa Uczestników (tj. wyjaśnienie zasad gry, sposobu oceniania oraz ewentualnych wątpliwości).

4. Poprzez udział w Grze uczestnik wyraża zgodę na:

- wzięcie udziału w Grze na warunkach określonych w niniejszym regulaminie;
- przetwarzanie przez Organizatora danych osobowych uczestników w zakresie niezbędnym dla przeprowadzenia Gry (zgodnie z ustawą o ochronie danych osobowych z dnia 29.09.1997 roku Dz. U. Nr 133 poz. 883);
- publikowanie przez Organizatora na łamach stron internetowych, portali społecznościowych oraz w informacjach medialnych wizerunku uczestnika oraz nazwy drużyny.

5. W trakcie Gry członkowie poszczególnych Zespołów nie mogą się rozdzielać. Liczba członków Zespołu będzie weryfikowana w poszczególnych Punktach Kontrolnych. Zespół będzie mógł przystąpić do realizacji danego zdania dopiero wtedy, kiedy wszyscy jego członkowie znajdą się w Punkcie Kontrolnym.

4. Zwycięzcy Gry

1. Wyłonienie zwycięzców nastąpi w punkcie końcowym. Trzy pierwsze drużyny otrzymają nagrody rzeczowe, a każdy z uczestników otrzyma upominki.

2. Zwycięzcą Gry zostanie Zespół, który w najkrótszym czasie wykona wszystkie przydzielone zadania.

5. Postanowienia końcowe

1. Regulamin znajduje się do wglądu na stronie internetowej Organizatora. Organizator zastrzega sobie prawo wprowadzania zmian w regulaminie.